

# **COMPETENZE DI BASE IN GEOGRAFIA**

**COMPETENZA CHIAVE EUROPEA :COMPETENZE DI BASE IN MATEMATICA, SCIENZE E  
TECNOLOGIA**

**CAMPO D'ESPERIENZA :LA CONOSCENZA DEL MONDO**

**TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLA COMPETENZA ALLA FINE DELLA SCUOLA  
DELL'INFANZIA :**

- **UTLIZZARE ORGANIZZATORI SPAZIALI PER ORIENTARSI NELLO SPAZIO**
- **OSSERVARE E INDIVIDUARE CARATTERISTICHE DEL PROPRIO CORPO ,  
DELL'AMBIENTE ,DEL PAESAGGIO E DISTINGUERNE LE TRASFORMAZIONI  
DOVUTE AL TEMPO O ALL'AZIONE DI AGENTI DIVERSI**
- **UTILIZZARE SEMPLICI DIAGRAMMI E TABELLE PER ORGANIZZARE DATI**

<b>COMPETENZE SPECIFICHE</b>	<b>CONOSCENZE</b>	<b>ABILITA'</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Collocare nello spazio se stessi , oggetti e persone</b></li><li>• <b>Porre domande , discutere, confrontare ipotesi, spiegazioni e soluzioni</b></li><li>• <b>Utilizzare un linguaggio appropriato per descrivere le osservazioni e le esperienze</b></li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Concetti spaziali e topologici(vicino /lontano/sopra/sotto/Avanti/dietro/destra/sinistra</b></li><li>• <b>Simboli , mappe e percorsi</b></li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Individuare i primi rapporti topologici di base attraverso l'esperienza motoria e l'azione diretta</b></li><li>• <b>Stabilire la relazione esistente fra gli oggetti, le persone e i fenomeni (relazioni logiche ,spaziali e temporali)</b></li><li>• <b>Realizzare e misurare percorsi ritmici binari e ternari</b></li><li>• <b>Esplorare e rappresentare lo spazio</b></li><li>• <b>Comprendere e rielaborare mappe e percorsi</b></li><li>• <b>Costruire modelli e plastici</b></li><li>• <b>Utilizzare la manipolazione diretta sulla realtà come strumento d'indagine</b></li><li>• <b>Interpretare e produrre simboli , mappe e percorsi</b></li><li>• <b>Costruire modelli di rappresentazione della realtà</b></li></ul>

