

COMPETENZE TRASVERSALI

COMPETENZA CHIAVE EUROPEA : COMPETENZA DIGITALE

CAMPI D'ESPERIENZA : TUTTI

EVIDENZE :

- **CON LA SUPERVISIONE E LE ISTRUZIONI DELL'INSEGNANTE, UTILIZZARE IL COMPUTER PER ATTIVITA' , GIOCHI DIDATTICI ED ELABORAZIONI GRAFICHE**
- **UTILIZZARE TASTIERA E MOUSE;APRIRE ICONE E FILE**
- **RICONOSCERE LETTERE E NUMERI NELLA TASTIERA O IN SOFTWARE DIDATTICI**
- **UTILIZZARE IL PC PER VISIONARE IMMAGINI , DOCUMENTARI E TESTI MULTIMEDIALI**

COMPETENZE SPECIFICHE	CONOSCENZE	ABILITA'
<ul style="list-style-type: none">• Utilizzare le nuove tecnologie per giocare , svolgere compiti , acquisire informazioni con la supervisione dell'insegnante	<ul style="list-style-type: none">• Il computer e i suoi usi• Mouse e tastiera• Icone principali di Windows , di word e di Paint• Altri strumenti di comunicazione (audiovisivi, telefoni)	<ul style="list-style-type: none">• Muovere correttamente il mouse e i suoi tasti• Utilizzare il tasto dello spazio e quello dell'invio• Eseguire giochi ed esercizi di tipo logico , linguistico , matematico , topologico al computer e alla lim• Prendere visione di lettere e forme di scrittura attraverso il computer e la lim• Utilizzare la tastiera alfabetica e numerica una volta memorizzati i simboli• Visionare immagini , opere artistiche e documentari